|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_04 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_04 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.09(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김단율[출], 김도영[출], 김연우[출], 김인하[출], 박한겸[출], 박효담[출], 이도윤[출] |
| 교육내용 | 1. 알고리즘에 대해서 알아보기 2. 일상속 순서도 그려보기 3. 순차, 반복, 선택문에 대해 알아보고 코딩해보기 4. 숲속배경 오브젝트 움직이는 코딩하고 공유하기 |
| 특이사항 | 숲속 엔트리 코딩을 원하는 오브젝트를 넣고 나만의 코딩으로 완성했습니다. 모두 코딩을 잘 하였습니다. 김인하 학생은 원하는 코딩을 질문하기도 하였고, 이도윤, 박한겸 학생은 자랑하고싶다고 공유하기도 하였습니다. |

양식의 맨 아래